1. Crie um sistema de lista de alunos, onde cada aluno possua uma média e um nome
2. Crie um sistema de pets onde tenha um dono de pet com um nome e um número de contato, e tenha uma lista de pets com os parâmetros, nome, raça e idade;
3. Crie um sistema de compras onde tenha uma Classe *cont*a, com os atributos nome do cliente, total da compra e quantidade de itens e uma lista de produtos com nome do produto, marca e o preço do produto.
4. Crie um sistema de contas bancárias, onde informamos a agência número da conta e o total da conta, e possamos sacar um dinheiro ou depositar um valor na conta
5. Crie um sistema de tarefas diárias, onde tenha os seguintes atributos, tipo de atividade, nome da atividade, status de realização da atividade. Nesse sistema podemos adicionar uma nova atividade e podemos alterar uma atividade para completa ou incompleta